

الإطار العام	
اسم البرنامج التدريبي	برنامج الرسم الهندسي (لرسوم هندسية ثلاثية الأبعاد باللغة الدقة وذات جودة فائقة) SKETCH UP
الهدف العام	تعلم كيفية رسم المخططات ثلاثية الأبعاد باستخدام برنامج SKETCH UP
المحاور	<ul style="list-style-type: none"> <li>• شرح واجهة البرنامج</li> <li>• شرح كيفية استخدام الخامات المختلفة</li> <li>• استخدام البرنامج في الرسم المعماري</li> <li>• كيفية عمل جدول كميات</li> <li>• تعلم استخدام light materials عن طريق vray</li> <li>• The sketch up interface</li> <li>• Drawing in sketch up</li> <li>• Organizing scenes</li> <li>• Importing</li> <li>• Creating textures and applying materials</li> <li>• Lighting scene</li> <li>• Rendering and animation</li> <li>• Creating terrain using sandbox contours</li> <li>• vray</li> </ul>
المستهدفون	مهندس معماري ، رسام معماري ، رسام
عدد أيام البرنامج والفترة	١٠
عدد المشاركين	١٥
مكان التنفيذ	مركز تنمية الموارد البشرية
تاريخ التنفيذ	٢٠٢٠ / ١١ / ١٢ - ١